

Geïntegreerde proef

Pc Manager

Muhammad Awais | Andre Dubois

2021-2022

Voorwoord

Onze opdracht bestond eruit om een website met een gelinkte windows applicatie. De website werd geprogrammeerd in de volgende talen: “PHP”, “C#”,”HTML”,”CSS”,”JS”. Onze toebehoren app geeft een aannemelijk overzicht over de specificaties en prestaties van de computer.

Hierbij wil ik graag onze GIP mentor, Didier Van Maelsaeke bedanken voor behulpzaam en fideel jaar. Dit jaar verliep zeer vlot en zeer lachwekkend met u! Mevrouw Liesl Mathijs, degene die ons 2 jaar lang constant een enthousiast inkijken gaf over netwerken en hardware. Last but not least meneer Joris van Drogenbroeck bij wie ons IT avontuur begon,

Vele dank aan allemaal.

Inhoudsopgave

[1. Opdracht 1](#_Toc104850124)

[2. Planning 1](#_Toc104850125)

[3. Bespreking project 1](#_Toc104850126)

[4. Definitiestudie 1](#_Toc104850127)

[4.1 Project ontwerp (website) 2](#_Toc104850128)

[4.2 Database 3](#_Toc104850129)

[4.3 Samenstelling webpagina 5](#_Toc104850130)

[4.3.1 Aboutuspage.php 6](#_Toc104850131)

[4.3.2 App.adduserclass.php 8](#_Toc104850132)

[4.3.3 App.getuserclass.php 8](#_Toc104850133)

[4.3.4 App.getusersettings.php 9](#_Toc104850134)

[4.3.5 App.login.php 9](#_Toc104850135)

[4.3.6 App.manager.getusersettings.php 10](#_Toc104850136)

[4.3.7 App.manager.setusersettings.php 10](#_Toc104850137)

[4.3.8 App.register.php 11](#_Toc104850138)

[4.3.9 App.setusersettings.php 12](#_Toc104850139)

[4.3.10 App.setusertimestamp.php 13](#_Toc104850140)

[4.3.11 Downloadpage.php 14](#_Toc104850141)

[4.3.12 Footer.php 16](#_Toc104850142)

[4.3.13 Index.php 17](#_Toc104850143)

[4.3.14 Loginpage.php 19](#_Toc104850144)

[4.3.15 Navbar.php 21](#_Toc104850145)

[4.3.16 Profile.php 22](#_Toc104850146)

[4.3.17 Registerpage.php 24](#_Toc104850147)

[4.3.18 Web.contactform.php 27](#_Toc104850148)

[4.3.19 Web.login.php 28](#_Toc104850149)

[4.3.20 Web.logout.php 29](#_Toc104850150)

[4.3.21 Web.signup.php 30](#_Toc104850151)

[4.3.22 Windows64.php 32](#_Toc104850152)

[4.3.23 Termsandconditionds.php 33](#_Toc104850153)

[4.4 PCManager 34](#_Toc104850154)

[4.4.1 Login.css 34](#_Toc104850155)

[4.4.2 Mainapp.cs 38](#_Toc104850156)

[4.4.3 Program.cs 46](#_Toc104850157)

[4.4.4 Settings.cs 48](#_Toc104850158)

[4.4.5 Splashscreen.cs 50](#_Toc104850159)

[4.5 PCSpecs 51](#_Toc104850160)

[4.5.1 CustomClass.cs 51](#_Toc104850161)

[4.5.2 Graph.cs 54](#_Toc104850162)

[4.5.3 LoginForm.cs 57](#_Toc104850163)

[4.5.4 MainForm.cs 61](#_Toc104850164)

[4.5.5 SettingsForm.cs 69](#_Toc104850165)

[4.5.6 Program.cs 71](#_Toc104850166)

[4.5.7 Splashscreen.cs 73](#_Toc104850167)

[4.6 Instructies 74](#_Toc104850168)

[4.6.1 Installatie 74](#_Toc104850169)

[4.6.2 Gebruik 78](#_Toc104850170)

[4.6.3 Deïnstallatie 82](#_Toc104850172)

# Opdracht

De opdracht van de geïntegreerde proef was om gebruik te maken van alles kennis dat je in de afgelopen jaren hebt opgelopen allemaal samen te stellen tot 1 mooi project. Hieronder vielen dan bijvoorbeeld: Een website, een programma, een game, … etc.

# Planning

Opstellen van website design -> Realiseren van design -> Back-end website structureren -> Back-end realiseren -> Opstellen van applicatie designs -> Realiseren van designs -> Back-end applicaties opstellen en afwerken -> Alles synchroniseren -> Testen en afwerken (Andre en Awais hebben aan alles samengewerkt).

# Bespreking project

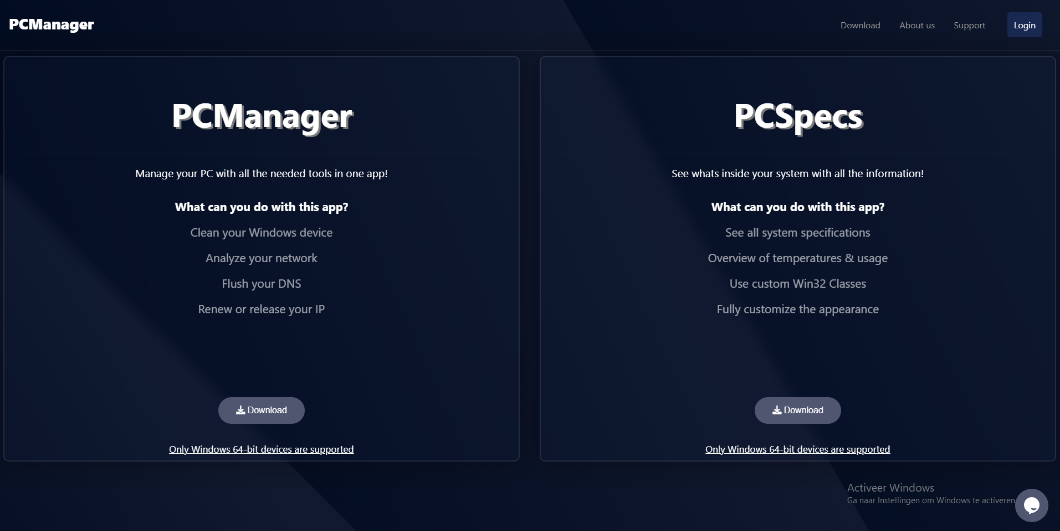
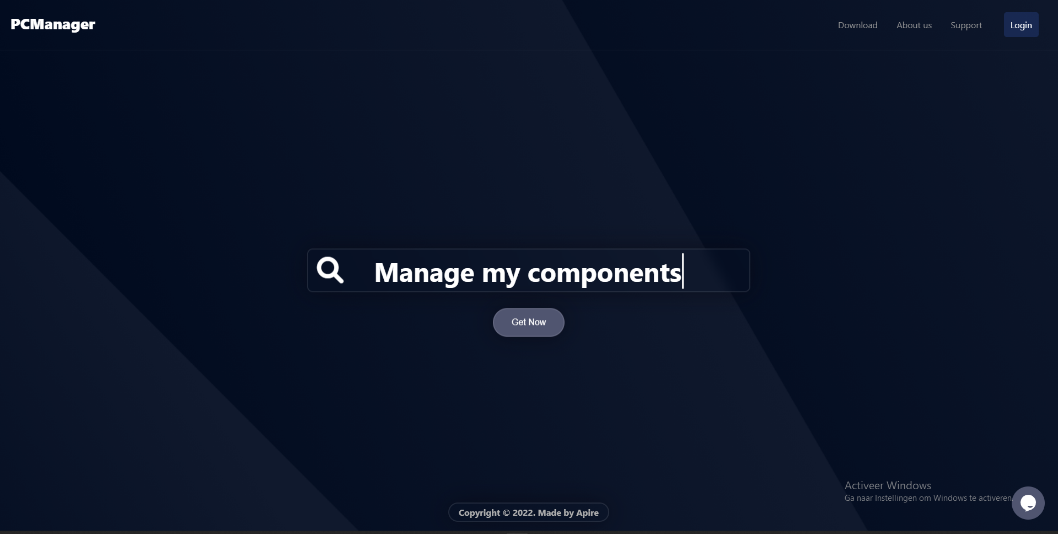
Het project waarvoor wij hebben gekozen voor ons geïntegreerde proef bestaat uit een website en een bestuur programma. Hierbij werden de volgende programeer talen gebruikt: HTML, CSS, JS, C#, PHP. De website is voorzien met allerlei informatie, support en een download pagina van waaruit je ons toebehoren bestuur programma kunt downloaden. De app is gemaakt met .NET C# en wordt verbonden met PHP.

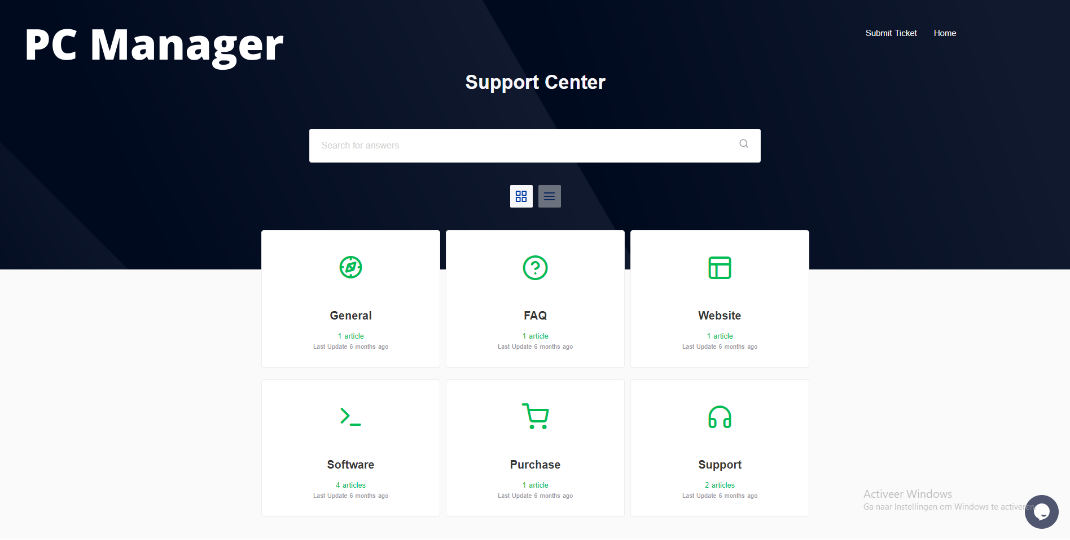
# Definitiestudie

Het doel van ons project is om de taken van een systeem te vergemakkelijken voor mensen die weinig tot geen kennis hebben van computers. Functies zoals het schoonmaken van troep of het flushen van DNS kunnen nu met 1 klik op de knop gebeuren.

## Project ontwerp (website)

Voor het ontwerp van onze website kozen we voor het kleur donkerblauw. Deze kleur wordt vaak geassocieerd met diepte en stabiliteit.





## Database

A picture containing diagram

Description automatically generated

**Users**

**Graphical user interface, application

Description automatically generated**

*Hier worden alle gebruikers opgeslagen, het wachtwoord van de user is geencrypt.*

**Win32classes**

**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated**

*Hier worden alle classes opgeslagen samen met de toebehoren gebruikersnaam*

**Timestamps**

**Graphical user interface

Description automatically generated**

*Hier worden de tijdstippen van de gebruiker opgeslagen met de toebehoren gebruikersnaam*

**Settings**

**Graphical user interface

Description automatically generated**

*Hier worden de instellingen van de gebruiker opgeslagen met de toebehoren gebruikersnaam*

## Samenstelling webpagina

1. Het project was een hele uitdaging, eerst bestond onze website uit HTML en CSS en een beetje PHP. Beetje later besloten we om de hele website server-sided te maken met behulp van PHP zodat we een uniekere ervaring konden bieden aan de eindgebruiker.
2. De website beschikt over een live chat functie die medemogelijkheid is gemaakt door de Tawk.to API. Met deze API kunnen wij een live chat, knowledge base en ticketing system maken. Deze worden allemaal opgestuurd naar een email adres die wij hebben ingesteld.
3. **Opmerking: Wij waren eerst ook nog van plan om een statuspage.io API in onze website te steken, Met deze API kon je de live status van bijvoorbeeld de database zien, maar dit ging helaas niet meer door aangezien onze gratis service niet samenwerkte met dit systeem.**

### Aboutuspage.php

|  |
| --- |
| Deze PHP-pagina is de about page, op deze page is de informatie verkrijgbaar over de ontwikkelaars. Het bestand zelf is van type PHP maar er zit ook HTML, CSS en JavaScript in. |

<?php

include\_once 'navbar.php';

?>

<div class="main">

<div class="title">

<h1>Founders</h1>

<p class="names">Meet <span>Andre</span> & <span>Awais.</span></p>

<span class="scroll">SCROLL DOWN <br> <i class="arrow bottom"></i></span>

</div>

<div class="founders" data-aos="zoom-in">

<div class="andre">

<h2>Andre</h2>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-user" aria-hidden="true"></i> Andre Dubois</p>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-calendar" aria-hidden="true"></i> <script type="text/javascript"> document.write(getAge('2004-10-03')); </script> years old</p>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-briefcase" aria-hidden="true"></i> Programmer</p>

</div>

<div class="awais">

<h2>Awais</h2>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-user" aria-hidden="true"></i> Muhammad Awais</p>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-calendar" aria-hidden="true"></i> <script type="text/javascript"> document.write(getAge('2003-01-15')) </script> years old </p>

<p data-aos="fade-down"><i class="fa fa-briefcase" aria-hidden="true"></i> Programmer</p>

</div>

</div>

<form class="form" action="web.contactform.php" method="POST">

<h2>CONTACT US</h2>

<p type="Name:"><input placeholder="Write your name here.." name="name"></input></p>

<p type="Email:"><input placeholder="Let us know how to contact you back.." name="email"></input></p>

<p type="Message:"><input placeholder="What would you like to tell us.." name="message"></input></p>

<button type="submit" name="submit">Send Message</button>

<div class="contact-info">

<span class="fa fa-phone"></span>052 25 14 74

<span class="fa fa-envelope-o"></span> [**pcmanager@support.net**](mailto:pcmanager@support.net)

</div>

</form>

<script type="text/javascript">

var Tawk\_API=Tawk\_API||{}, Tawk\_LoadStart=new Date();

(function(){

var s1=document.createElement("script"),s0=document.getElementsByTagName("script")[0];

s1.async=true; s1.src='https://embed.tawk.to/61aecef6c82c976b71c01991/1fm9dgtv1';

s1.charset='UTF-8';

s1.setAttribute('crossorigin','\*');

s0.parentNode.insertBefore(s1,s0);

})();

</script>

<?php

include\_once 'footer.php';

?>

<script [**src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script**](mailto:src=%22https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js%22%3e%3c/script)><script>

AOS.init();

</script>

</body>

</html>

### App.adduserclass.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Wat het bestand precies doet is het toevoegen van custom classes die door de gebruiker ingevoerd kunnen worden in de PCSpecs applicatie. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$class = $\_GET["class"];

$connection = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$insert = "INSERT INTO win32classes (username, class) VALUES ('$username', '$class')";

if ($connection->query($insert) === TRUE) {

echo "<p class='succesful'>Succesful</p>";

}

$connection -> close(); ?>

### App.getuserclass.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Dit bestand zorgt voor het krijgen van alle ingevoerde custom classes per profiel zodat deze getoond kunnen worden op de applicatie zelf. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT DISTINCT class FROM win32classes WHERE username='$username'");

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($query))

{

echo "<p class='result'>" . $row['class'] . "</p>";

}

$connect -> close(); ?>

### App.getusersettings.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Deze file dient voor het verkrijgen van alle instelling per gebruiker, deze data wordt dan verwerkt in de applicatie zodat de gebruiker een ervaring kan hebben zoals hij/zij het wilt. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT pcspecs\_themeIndex, pcspecs\_filterIndex FROM settings WHERE username='$username'");

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($query))

{

echo "<p class='result1'>" . $row['pcspecs\_themeIndex'] . "</p>";

echo "<p class='result2'>" . $row['pcspecs\_filterIndex'] . "</p>"; }

$connect -> close(); ?>

### App.login.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Deze code zorgt voor het aanmelden van gebruikers op de app. Het controleert of de ingevoerde aanmeldgegevens kloppen of niet. Indien dit wel zo is krijgt de applicatie verdere instructies om aan te melden. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$password = $\_GET["password"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$encpassword = sha1($password);

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT \* FROM users WHERE username='$username' AND password='$encpassword'");

if(mysqli\_num\_rows($query) > 0){

echo "<p class='found'>OK</p>";

} else {

echo "<p class='failed'>Failed</p>";

}

$connect -> close(); ?>

### App.manager.getusersettings.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Dit heeft dezelfde functie als de getusersettings.php hierboven, alleen is dit voor de verbinding tussen de database en PCManager. De reden dat we niet 1 bestand konden gebruiken voor allebei de applicatise is omdat de aantal instelling op beide apps verschillen. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT pcmanager\_themeIndex FROM settings WHERE username='$username'");

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($query))

{

echo "<p class='result'>" . $row['pcmanager\_themeIndex'] . "</p>";

}

$connect -> close(); ?>

### App.manager.setusersettings.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Dit heeft dezelfde functie als de setusersettings.php hierboven, alleen is dit voor de verbinding tussen de database en PCManager. De reden dat we niet 1 bestand konden gebruiken voor allebei de applicatise is omdat de aantal instelling op beide apps verschillen. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$themeindex = $\_GET["theme"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE settings SET pcmanager\_themeIndex='$themeindex' WHERE username='$username'");

if($query){

echo "<p>Succesful</p>";

}

$connect -> close(); ?>

### App.register.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Deze file zorgt voor het registeren van een nieuwe gebruiker, via de applicatie. Registeren kan op 2 manieren, enerzijds via 1 van de 2 apps en anderzijds rechtstreeks op de website. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$password = $\_GET["password"];

$connection = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$userpass = sha1($password);

$insert = "INSERT INTO users (username, password) VALUES ('$username', '$userpass')";

$check\_username = mysqli\_query($connection, "SELECT username FROM users WHERE username = '$username' ");

if(mysqli\_num\_rows($check\_username) > 0){

echo "<p class='taken'>Taken</p>";

}

else {

if ($connection->query($insert) === TRUE) {

echo "<p class='succesful'>Succesful</p>";

}

}

$connection -> close();

?>

### App.setusersettings.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Dit dient voor het opslagen van de instelling per gebruiker. De reden dat we dit rechtstreeks opslagen op de database en niet lokaal op de Windows computer van de eindgebruiker is omdat de instellingen graag per gebruiker houden. Indien de gebruiker zou beschikken over 2 verschillende profielen dan is het simpeler om deze van de database te pullen in plaats van 2 verschillende profielen lokaal op te slagen. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$themeindex = $\_GET["theme"];

$filterindex = $\_GET["filter"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE settings SET pcspecs\_themeIndex='$themeindex', pcspecs\_filterIndex='$filterindex' WHERE username='$username'");

if($query){

echo "<p>Succesful</p>";

}

$connect -> close();

?>

### App.setusertimestamp.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “app.” dienen voor de verbinding tussen de applicatie en de database die op het internet staat, infinityfree om specifiek te zijn.  Deze file zorgt voor het doorsturen van tijdstippen naar de database zodat we een soort van “history” feature konden maken op de website. Deze data is zichtbaar op de website onder de tab “Profiel” zodat de gebruiker een overzicht krijgt van wat hij/zij heeft gedaan. |

<?php

$username = $\_GET["username"];

$event = $\_GET["event"];

$timestamp = $\_GET["timestamp"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

switch($event) {

case 1:

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE timestamps SET cleaner\_timestamp='$timestamp' WHERE username='$username'");

break;

case 2:

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE timestamps SET renewip\_timestamp='$timestamp' WHERE username='$username'");

break;

case 3:

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE timestamps SET releaseip\_timestamp='$timestamp' WHERE username='$username'");

break;

case 4:

$query = mysqli\_query($connect, "UPDATE timestamps SET flushdns\_timestamp='$timestamp' WHERE username='$username'");

break;}

if($query) {

echo "<p>Succesful</p>";

}

$connect -> close(); ?>

### Downloadpage.php

|  |
| --- |
| Dit is de download pagina van de website. Hier kan de gebruiker de gewenste applicatie download en uiteindelijk gebruiken. Nogmaals is hier een aanwezigheid van PHP, HTML, CSS en JavaScript |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>PCManager | Download</title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/downloadpage.css">

<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">

<script src="https://kit.fontawesome.com/d48225ec8a.js" crossorigin="anonymous"></script>

</head>

<body style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<?php

include\_once 'navbar.php';

?>

<div class="mobile-content">

<h1>All ours apps are currently only available for</h1>

<ul>

<li>Windows 7</li>

<li>Windows 8</li>

<li>Windows 8.1</li>

<li>Windows 10</li>

<li>Windows 11</li>

</ul>

</div>

<div class="download-content">

<div class="download-frame">

<h1>PCManager</h1>

<p>Manage your PC with all the needed tools in one app!</p>

<ul>

<li class="item-title" style="font-weight: bold;">What can you do with this app?</li>

<li class="item">Clean your Windows device</li>

<li class="item">Analyze your network</li>

<li class="item">Flush your DNS</li>

<li class="item">Renew or release your IP</li>

</ul>

<div class="bottom-center">

<button class="download-button" onclick="window.open('installers/PCManager Installer.msi')"><i class="fa fa-download"></i> Download</button>

<br> <a class="download-footer-text" href="windows64.php">Only Windows 64-bit devices are supported</a>

</div>

</div>

<div class="download-frame">

<h1>PCSpecs</h1>

<p>See whats inside your system with all the information!</p>

<ul>

<li class="item-title" style="font-weight: bold;">What can you do with this app?</li>

<li class="item">See all system specifications</li>

<li class="item">Overview of temperatures & usage</li>

<li class="item">Use custom Win32 Classes</li>

<li class="item">Fully customize the appearance</li>

</ul>

<div class="bottom-center">

<button class="download-button" onclick="window.open('installers/PCSpecs Installer.msi')"><i class="fa fa-download"></i> Download</button>

<br>

<a class="download-footer-text" href="windows64.php">Only Windows 64-bit devices are supported</a>

</div>

</div>

<script type="text/javascript">

var Tawk\_API=Tawk\_API||{}, Tawk\_LoadStart=new Date();

(function(){

var s1=document.createElement("script"),s0=document.getElementsByTagName("script")[0];

s1.async=true;

s1.src='https://embed.tawk.to/61aecef6c82c976b71c01991/1fm9dgtv1';

s1.charset='UTF-8';

s1.setAttribute('crossorigin','\*');

s0.parentNode.insertBefore(s1,s0);

})();

</script>

<script src="index.js"></script> </body></html>

### Footer.php

|  |
| --- |
| Dit is de footer pagina van de website, dit is een algemene php script dat op bijna elke webpagina wordt geladen. De reden dat dit apart is gezet is om het makkelijker te maken indien we besluiten om de footer te veranderen we gewoon 1 bestand moeten wijzigen. |

<?php

<div class="footertext" style="">

<a href="termsandconditions.php">Copyright &copy; <script type="text/javascript">document.write(new Date().getFullYear());</script>. Made by Apire</a>

</div>

?>

### Index.php

|  |
| --- |
| Index.php is de hoofd pagina van de website. Dit is de pagina die wordt geladen wanneer iemand de website opent. Het is de home pagina waar nogmaals PHP, HTML, CSS en JavaScript aanwezig zijn. |

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

<title>PCManager | Home</title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/homepage.css">

<link [**href="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css**](mailto:href=%22https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css)" rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">

<script src="https://kit.fontawesome.com/d48225ec8a.js" crossorigin="anonymous"></script>

</head>

<body>

<?php

include\_once 'navbar.php';

?>

<section class="submain">

<div class="content" style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<div class="submain-text">

<h1 class="typewrite" data-period="2000" data-type='[ "Optimize your PC", "Manage my components", "Clean my system", "Open-source projects", "Register an account" ]'>

<span class="wrap"></span>

</h1>

<button class="button" id="button" onclick="hpClick()"></button>

</div>

<div class="searchbar">

<i class="fa-solid fa-magnifying-glass"></i>

</div>

</div>

</section>

<script type="text/javascript">

var Tawk\_API=Tawk\_API||{}, Tawk\_LoadStart=new Date();

(function(){

var s1=document.createElement("script"),s0=document.getElementsByTagName("script")[0];

s1.async=true;

s1.src='https://embed.tawk.to/61aecef6c82c976b71c01991/1fm9dgtv1';

s1.charset='UTF-8';

s1.setAttribute('crossorigin','\*');

s0.parentNode.insertBefore(s1,s0);

})();

</script>

<?php

include\_once 'footer.php';

?>

<script [**src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script**](mailto:src=%22https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js%22%3e%3c/script)>

<script>

AOS.init();

</script>

<script src="index.js"></script>

</body>

</html>

### Loginpage.php

|  |
| --- |
| Deze pagina is de aanmeld pagina van de website. Indien de gebruiker deze pagina opent krijgt die de mogelijkheid om aan te melden of als er geen profiel is gevonden kan die een nieuw profiel aanmaken. |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>PCManager | Login</title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/loginpage.css">

<script src="https://kit.fontawesome.com/d48225ec8a.js" crossorigin="anonymous"></script>

<style media="screen">

form, input, label

form:before, input:before, label:before,

form:after, input:after, label:after {

margin: 0;

box-sizing: border-box;

} </style>

</head>

<body>

<?php

include\_once 'navbar.php';?>

<section class="submain">

<div class="content" style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<div class="submain-text">

<form action="web.login.php" method="POST">

<h3>Login</h3>

<label for="username">Username</label>

<input type="text" placeholder="Username" name="username" id="username">

<label for="password">Password</label>

<input type="password" placeholder="Password" name="password" id="password"><?php

if(isset($\_GET['error'])) {

$errorMessage = $\_GET['error'];

if($errorMessage === "successful") {

echo "<div class='successful'>";

echo "<p>Account createdsuccessfully</p>";

echo "</div>"; else {

echo "<div class='error'>";

switch($errorMessage) {

case "notfound":

echo "<p>Account not found</p>";

break;

}

echo "</div>";

}

}

?>

<input type="submit" name="submit" class="button" value="Log In">

<button type="button" class="button" onclick="location.href='registerpage.php'" style="margin:10px 0 0 0;background-color: rgb(41 57 94);color: white;">Register</button>

</form>

</div> </section>

<script type="text/javascript">

var Tawk\_API=Tawk\_API||{}, Tawk\_LoadStart=new Date();

(function(){

var s1=document.createElement("script"),s0=document.getElementsByTagName("script")[0];

s1.async=true;

s1.src='https://embed.tawk.to/61aecef6c82c976b71c01991/1fm9dgtv1';

s1.charset='UTF-8';

s1.setAttribute('crossorigin','\*');

s0.parentNode.insertBefore(s1,s0);

})();

</script>

<?php

include\_once 'footer.php';

?>

<script [**src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script**](mailto:src=%22https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js%22%3e%3c/script)>

<script>

AOS.init();

</script>

</body>

</html>

### Navbar.php

|  |
| --- |
| Dit is hetzelfde als de footer.php maar dan voor de navbar bovenaan de website. Nogmaals is er maar 1 bestand van dit, en dit wordt wel opgeroepen op alle pagina’s die aanwezig zijn op de website zelf. |

<?php

session\_start();

?>

<header>

<div class="flex container">

<a id="logo" href="index.php">PCManager</a>

<nav>

<ul id="nav-menu">

<li><a href="downloadpage.php">Download</a></li>

<li><a href="aboutuspage.php">About us</a></li>

<li><a href="https://pcmanager.tawk.help">Support</a></li>

<?php

if(isset($\_SESSION["username"])) {

echo "<li><a href='profile.php'>Profile</a></li>";

echo "<li><a href='web.logout.php' class='loginbutton'>Logout</a></li>";

} else {

echo "<li><a href='loginpage.php' class='loginbutton'>Login</a></li>";

?>

<li id="close-flyout"><span class="fas fa-times"></span></li>

</ul>

</nav>

<div class="mobile-navigation">

<i class="fa fa-question-circle" aria-hidden="true" onclick="location.href ='https://pcmanager.tawk.help'"></i>

</div>

</div>

</header>

### Profile.php

|  |
| --- |
| De profile.php is de pagina voor het openen van het profiel. Deze pagina is enkel zichtbaar wanneer de gebruiker is aangemeld. Het is 1 bestand maar de data wordt per gebruiker anders geladen. De server controleert eerst wie de aangemelde gebruiker is en wanneer de server dit weet wordt de pagina met de correcte data geladen. Ook hier is een aanwezigheid van PHP, HTML, CSS, JavaScript en SQL. |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>PCManager | <?php session\_start(); if(isset($\_SESSION['username'])) { echo $\_SESSION['username']; } else { header("location: index.php"); exit(); } ?></title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/profile.css">

</head>

<body style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<?php

include\_once 'navbar.php';

?>

<div class="welcome-text">

<?php

if(isset($\_SESSION["username"])) {

echo "<h1>Hi there, ". $\_SESSION['username'] ."</h1>";

} else {

header("location: index.php");

exit();

}

?>

</div>

<div class="panel-holder">

<div class="panel">

<h1 class="panel-title">PCManager</h1>

<div class="information">

<h3>Timestamps</h3>

<?php

if(isset($\_SESSION["username"])) {

$username = $\_SESSION["username"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT \* FROM timestamps WHERE username='$username'");

while ($row = mysqli\_fetch\_assoc($query))

{

echo "<h6>Cleaning PC<span style='float:right; color:rgba(255,255,255,0.5)'>" . $row['cleaner\_timestamp'] . "</span></h6>";

echo "<h6>Renewing IP<span style='float:right; color:rgba(255,255,255,0.5)'>" . $row['renewip\_timestamp'] . "</span></h6>";

echo "<h6>Releasing IP<span style='float:right; color:rgba(255,255,255,0.5)'>" . $row['releaseip\_timestamp'] . "</span></h6>";

echo "<h6>Flushing DNS<span style='float:right; color:rgba(255,255,255,0.5)'>" . $row['flushdns\_timestamp'] . "</span></h6>";

}

$connect -> close();

}

?>

</div>

</div>

<div class="panel">

<h1 class="panel-title">PCSpecs</h1>

<div class="settings">

<div class="information">

<h3>Recently used classes</h3>

<ul>

<?php

$username = $\_SESSION["username"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT DISTINCT class FROM win32classes WHERE username='$username'");

for ($x = 0; $x < 5; $x++) {

$row = mysqli\_fetch\_assoc($query);

echo "<li><h6>" . $row['class'] . "</h6>";

}

$connect -> close();

?>

</ul>

</div>

</div>

</div> </body></html>

### Registerpage.php

|  |
| --- |
| Dit is de pagina waar de gebruiker een nieuw profiel kan aanmaken. |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>PCManager | Register</title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/loginpage.css">

<script src="https://kit.fontawesome.com/d48225ec8a.js" crossorigin="anonymous"></script>

<style media="screen">

form, input, label

form:before, input:before, label:before,

form:after, input:after, label:after {

margin: 0;

box-sizing: border-box;

} </style>

</head>

<body>

<?php

include\_once 'navbar.php';

?>

<section class="submain">

<div class="content" style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<div class="submain-text">

<form action="web.signup.php" method="POST">

<h3>Register</h3>

<label for="username">Username</label>

<input type="text" placeholder="Username" name="username" id="username" autocomplete=off required>

<label for="password">Password</label>

<input type="password" placeholder="Password" name="password" id="password" autocomplete=off required>

<label for="password">Confirm Password</label>

<input type="password" placeholder="Password" name="cpassword" id="confirmpassword" autocomplete=off required>

<?php

if(isset($\_GET['error'])){

$errorMessage = $\_GET['error'];

echo "<div class='error'>";

switch($errorMessage) {

case "usernametooshort":

echo "<p>Username is too short</p>";

break;

case "passwordtooshort":

echo "<p>Password is too short</p>";

break;

case "notmatching":

echo "<p>Passwords do not match</p>";

break;

case "emptyfield":

echo "<p>Please fill in all fields</p>";

break;

case "usernametaken":

echo "<p>Username has been taken</p>";

break;

}

echo "</div>";

}

?>

<input type="submit" name="submit" class="button" value="Register">

<button type="button" class="button" onclick="location.href='loginpage.php'" style="margin:10px 0 0 0;background-color: rgb(41 57 94);color: white;">Log In</button>

</form>

</div>

</div>

</section>

<script type="text/javascript">

var Tawk\_API=Tawk\_API||{}, Tawk\_LoadStart=new Date();

(function(){

var s1=document.createElement("script"),s0=document.getElementsByTagName("script")[0];

s1.async=true;

s1.src='https://embed.tawk.to/61aecef6c82c976b71c01991/1fm9dgtv1';

s1.charset='UTF-8';

s1.setAttribute('crossorigin','\*');

s0.parentNode.insertBefore(s1,s0);

})();

</scri

<?php

include\_once 'footer.php';

echo '<script type="text/javascript" src="index.js"></script>';

?>

<script src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script>

<script>

AOS.init();

</script>

</body>

</html>

### Web.contactform.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “web.” zorgen voor een verbinding tussen de website en de database.  Dit is het script dat wordt geladen wanneer de gebruiker op “Send Now” drukt, deze knop is aanwezig op de About Us pagina bij het contactformulier. Sommige email providers blokkeren deze soorten mails aangezien deze worden gezien als een zogenaamde “bedreiging”. Moesten wij een email certificaat hebben of een deftige email provider dan zou dit geen probleem, maar dit hebben wij helaas niet te pakken kunnen hebben. |

<?php

if(isset($\_POST['submit'])) {

$name = $\_POST['name'];

$mailFrom = $\_POST['email'];

$message = $\_POST['message'];

$mailTo = "andred@programmer.net";

$headers = "From: ".$mailFrom;

$txt = "You have received an email from ".$name.".\n\n".$message;

if(mail($mailTo, $subject, $txt, $headers)) {

header("Location: index.php");

}

}

?>

### Web.login.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “web.” zorgen voor een verbinding tussen de website en de database.  Deze script worden uitgevoerd nadat de gebruiker probeert aan te melden. De data die in de input fields staan op de aanmeld pagina worden met een POST methode doorgestuurd naar dit bestand en worden hier verwerkt. Indien er een error is wordt er een link gestuurd met een GET methode en krijg je een error message. Moest er geen sprake zijn van een error dan wordt de gebruiker geredirect naar de home pagina met een gestarte sessie wat betekent dat de gebruiker is aangemeld. |

<?php

if(isset($\_POST["submit"])) {

$username = $\_POST["username"];

$password = $\_POST["password"];

$connect = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$encpassword = sha1($password);

$query = mysqli\_query($connect, "SELECT \* FROM users WHERE username='$username' AND password='$encpassword'");

if(mysqli\_num\_rows($query) > 0){

session\_start();

$\_SESSION["username"] = $username;

header("location: profile.php");

exit();

} else {

header("location: loginpage.php?error=notfound");

exit();

}

$connect -> close();

} else {

header("location: loginpage.php");

exit();

}

?>

### Web.logout.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “web.” zorgen voor een verbinding tussen de website en de database.  Wanneer de gebruiker is aangemeld is er op de navigatie bar een knop met “Log out”, wat afmelden betekent. Indien deze knopt wordt ingedrukt dan worden de huidige aanmeld sessie afgesloten en wordt de gebruiker meteen afgemeld. |

<?php

session\_start();

session\_unset();

session\_destroy();

header("location: index.php");

exit();

?>

### Web.signup.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “web.” zorgen voor een verbinding tussen de website en de database.  De server checkt eerst voor de errors en deze worden behandeld door GET methodes. Indien er daarna geen errors zijn kan het nieuw profiel worden aangemaakt. |

<?php

if(isset($\_POST["submit"])) {

$username = $\_POST["username"];

$password = $\_POST["password"];

$cpassword = $\_POST["cpassword"];

$connection = mysqli\_connect("sql106.epizy.com", "epiz\_30541862", "EG1DDkotFx", "epiz\_30541862\_mainDB");

$userpass = sha1($password);

$insert = "INSERT INTO users (username, password) VALUES ('$username', '$userpass')";

$insert2 = "INSERT INTO timestamps(username) VALUES ('$username')";

$insert3 = "INSERT INTO settings(username) VALUES ('$username')";

$check\_username = mysqli\_query($connection, "SELECT username FROM users WHERE username = '$username' ");

if(strlen($username) < 3) {

print(strlen($username));

header("location: registerpage.php?error=usernametooshort");

exit();

}

if(strlen($password) < 5) {

print(strlen($password));

header("location: registerpage.php?error=passwordtooshort");

exit();

}

if($password !== $cpassword) {

header("location: registerpage.php?error=notmatching");

exit();

}

if(!preg\_match("/^[a-zA-Z0-9]\*$/", $username)) {

header("location: registerpage.php?error=emptyusername");

exit();

}

if(empty($password) || empty($cpassword)) {

header("location: registerpage.php?error=emptyfield");

exit();

}

if(mysqli\_num\_rows($check\_username) > 0){

header("location: registerpage.php?error=usernametaken");

exit();

}

if ($connection->query($insert) === TRUE) {

if($connection->query($insert2) === TRUE) {

if($connection->query($insert3) === TRUE) {

header("location: loginpage.php?error=successful");

exit();

}

}

}

$connection -> close();

} else {

header("location: registerpage.php");

exit();

}

?>

### Windows64.php

|  |
| --- |
| Alle bestanden met de prefix “web.” zorgen voor een verbinding tussen de website en de database.  Dit is een hulp pagina die geopend kan worden door het klikken van de href link onder de download pagina. Hier krijgt de gebruiker verdere instructies. |

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>PCManager | Windows 64-bit</title>

<link rel="stylesheet" href="styles/main.css">

<link rel="stylesheet" href="styles/windows64.css">

<style>

.main {

color: white;

margin-left: 30px;}

.main h1 {

text-decoration: underline;}

</style>

</head>

<body style="background: url('images/background-image.png') center top / cover no-repeat;">

<?php

include\_once 'navbar.php';?>

<div class="main">

<h1>What is Windows 64-bit?</h1>

<p> The terms 32-bit and 64-bit refer to the way a computer's processor (also called a CPU), handles information.

The 64-bit version of Windows handles large amounts of random access memory (RAM) more effectively than a 32-bit system. </p>

<h1>How to check if you have a 64-bit or 32-bit system?</h1>

<h2>Windows 11, Windows 10 and Windows 8.1</h2>

<p>1. Select the <b>Start</b> button, then select <b>Settings</b> > <b>System</b> > <b>About</b>.

<br>2. At the right, under <b>Device specifications</b>, see <b>System type.</b></p>

<h2>Windows 7</h2>

<p>1. Select the <b>Start</b> button, right-click <b>Computer</b>, and then select <b>Properties</b>.

<br>2. Under <b>System</b>, see the system type.</p>

<h1>How do I tell if my computer can run a 64-bit version of Windows?</h1>

<p>To run a 64-bit version of Windows, your computer must have a 64-bit-capable processor.

Do the following to see if your processor is 64-bit-capable.</p>

<h2>Windows 11, Windows 10 and Windows 8.1</h2>

<p>1. Select the <b>Start</b> button, then select <b>Settings</b> > <b>System</b> > <b>About</b>.

<br>2. At the right, under <b>Device specifications</b>, see <b>System type</b>.</p>

<h2>Windows 7</h2>

<p>1. Select the <b>Start</b> button, and then select <b>Control Panel</b>. In the search box, type <b>Performance Information and Tools</b>, and then, in the list of results, select <b>Performance Information Tools</b>.

<br>2. Select <b>View and print detailed performance and system information</b>.

<br>3. In the <b>System</b> section, you can see what type of operating system you're currently running under <b>System type</b>, and whether or not you can run a 64-bit version of Windows under 64-bit capable. (In case you're already running a 64-bit version, this won't be listed).</p>

</div>

</body>

</html>

### Termsandconditionds.php

Deze webpagina was puur tekst. Wij hebben dit eruit gelaten aangezien dit 6 a 7 pagina’s met tekst was, beetje nutteloos.

## PCManager

### Login.css

|  |
| --- |
| Dit is het login formulier. Hier kan de gebruiker aanmelden met een profiel die bestaat. De webbrowser opent een link die een script opent die op onze webserver staat met de ingevoerde gegevens van de applicatie in een GET methode. Nadien krijgt de applicatie verdere instructies. Er is ook een functie genaamd “Guest mode” indien de gebruiker (nog) niet wenst aan te melden. |

using MaterialSkin;

using MaterialSkin.Controls;

using System;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

namespace PCManager

{

public partial class Login : MaterialForm

{

public Login()

{

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

}

private void guestButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Properties.Settings.Default.isUser = false;

this.Hide();

MainApp app = new MainApp();

app.ShowDialog();

}

private void loginButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

If

(!string.IsNullOrWhiteSpace(usernameTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(passwordTextBox.Text))

{

{

string username = usernameTextBox.Text;

string password = passwordTextBox.Text;

string urlAddress = "https://pcmanager.rf.gd/app.login.php?username=" + username + "&password=" + password;

webBrowser.Navigate(urlAddress);

}

}

else

{

MessageBox.Show("Please fill in all input fields");

}

}

PrivatevoidwebBrowserDocumentCompleted(object

sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e)

{

var response = webBrowser.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response)

{

if (reply.GetAttribute("className") == "found")

{

Properties.Settings.Default.username = usernameTextBox.Text;

Properties.Settings.Default.isUser = true;

webBrowser1.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.manager.getusersettings.php?username=" + Properties.Settings.Default.username);

}

else

{

MessageBox.Show("Account was not found");

}

}

}

private void signupButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if

(!string.IsNullOrWhiteSpace(r\_usernameTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(r\_passwordTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(r\_confirmpasswordTextBox.Text))

{

if (r\_passwordTextBox.Text == r\_confirmpasswordTextBox.Text)

{

string username = r\_usernameTextBox.Text;

string password = r\_passwordTextBox.Text;

string urlAddress = "https://pcmanager.rf.gd/app.register.php?username=" + username + "&password=" + password;

webBrowser2.Navigate(urlAddress);

}

else

{

MessageBox.Show("Passwords do not match");

}

}

else

{

MessageBox.Show("Please fill in all input fields");

}

}

Private void webBrowser2\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e)

{

var response = webBrowser2.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response)

{

if (reply.GetAttribute("className") == "succesful")

{

MessageBox.Show("Account was created succesfully.", "Registration", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

ShowLogin();

}

else if (reply.GetAttribute("className") == "taken")

{

MessageBox.Show("Username is already taken, please choose another one", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

r\_usernameTextBox.Clear();

r\_passwordTextBox.Clear();

r\_confirmpasswordTextBox.Clear();

}

}

Private void webBrowser1\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e)

{

var response = webBrowser1.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response)

{

if (reply.GetAttribute("className") == "result")

{

Properties.Settings.Default.themeIndex = short.Parse(reply.InnerHtml);

this.Hide();

MainApp app = new MainApp();

app.ShowDialog();

}

}

}

private void registerButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ShowRegister();

}

private void backButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ShowLogin();

}

void ShowLogin()

{

loginPanel.Visible = true;

registerPanel.Location = new Point(324, 67);

this.Text = "Login";

}

void ShowRegister()

{

loginPanel.Visible = false;

registerPanel.Location = new Point(6, 67);

this.Text = "Register";

}

}

}

### Mainapp.cs

|  |
| --- |
| Dit is de main applicatie, deze applicatie komt te voor schijn wanneer de gebruiker is aangemeld. Hier kan de gebruiker echt gebruik maken van de applicatie zelf. Het schoonmaken en beheren van het lokale netwerk gebeurt dus hier. |

using System;

using System.ComponentModel;

using System.Diagnostics;

using System.IO;

using System.Net;

using System.Runtime.InteropServices;

using System.Threading;

using System.Windows.Forms;

using MaterialSkin;

using MaterialSkin.Controls;

namespace PCManager{

public partial class MainApp : MaterialForm{

public MainApp(){

try{

Thread t = new Thread(new ThreadStart(StartForm));

t.Start();

Thread.Sleep(5000);

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 1){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

}

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 2){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.DARK;

}

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

t.Abort();

}

catch { }

ip4Label.Invoke((MethodInvoker) delegate{

ip4Label.Text = "IPv4: " + GetIP4();

});

ip6Label.Invoke((MethodInvoker) delegate{

ip6Label.Text = "IPv6: " + GetIP6();

});

}

void StartForm(){

Application.Run(new Splashscreen());

}

enum RecycleFlags : int{

SHRB\_NOCONFIRMATION = 0x00000001,

SHRB\_NOPROGRESSUI = 0x00000001,

SHRB\_NOSOUND = 0x00000004

}

[DllImport("Shell32.dll", CharSet = CharSet.Unicode)]

static extern uint SHEmptyRecycleBin(IntPtr hwnd, string pszRootPath, RecycleFlags dwFlags);

private void cleanerButton\_Click(object sender, EventArgs e){

if (!backgroundWorker.IsBusy){

inputParameter.Delay = 1;

inputParameter.Process = 1;

backgroundWorker.RunWorkerAsync(inputParameter);

}

}

private void MainApp\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e){

Application.Exit();

}

struct DataParameter{

public int Process;

public int Delay;

}

private DataParameter inputParameter;

private void backgroundWorker\_ProgressChanged(object sender, ProgressChangedEventArgs e){

progressBar.Value = e.ProgressPercentage;

progressBar.Update();

}

private void backgroundWorker\_DoWork(object sender, DoWorkEventArgs e){

int process = ((DataParameter)e.Argument).Process;

int delay = ((DataParameter)e.Argument).Delay;

int index = 1;

try{

for(int i = 0; i < process; i++){

if (!backgroundWorker.CancellationPending){

backgroundWorker.ReportProgress(index++ \* 100 / process);

Thread.Sleep(delay);

CleanPrefetch();

CleanTempFolder();

EmptyRecycleBin();

}

}

}

catch (Exception ex){

backgroundWorker.CancelAsync();

MessageBox.Show("Error: " + ex.Message, "Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

private void backgroundWorker\_RunWorkerCompleted(object sender, RunWorkerCompletedEventArgs e){

MessageBox.Show("Computer has been cleaned!", "Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.setusertimestamp.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&event=" + 1 + "&timestamp=" + DateTime.Now.ToLongDateString() + " at " + DateTime.Now.ToString("HH:mm"));

}

progressBar.Value = 0;

}

void CleanPrefetch(){

string tempFolder = Path.GetTempPath();

Process p = new Process();

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;

p.StartInfo.UseShellExecute = false;

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.Arguments = "/c del /s /q %systemdrive%\\Windows\\Prefetch\\\*.\*";

p.StartInfo.Verb = "runas";

p.Start();

p.WaitForExit();

}

void CleanTempFolder(){

string tempFolder = Path.GetTempPath();

Process p = new Process();

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;

p.StartInfo.UseShellExecute = false;

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.Arguments = "/c del /s /q %systemdrive%\\Windows\\Temp\\\*.\*";

p.StartInfo.Verb = "runas";

p.Start();

p.WaitForExit();}

void EmptyRecycleBin(){

try{

uint IsSuccess = SHEmptyRecycleBin(IntPtr.Zero, null, RecycleFlags.SHRB\_NOCONFIRMATION);

}

catch(Exception ex){

MessageBox.Show("The recycle bin could not be recycled" + ex.Message, "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

static string GetIP4(){

try{

string IP4 = string.Empty;

IP4 = new WebClient().DownloadString("https://ipv4.icanhazip.com/");

return IP4;

}

catch{

return "Error, check provider";

}

}

static string GetIP6(){

try{

string IP6 = string.Empty;

IP6 = new WebClient().DownloadString("https://ipv6.icanhazip.com/");

return IP6;

} catch{

return "Error, check provider";

private void MainApp\_Resize(object sender, EventArgs e){

if (this.WindowState == FormWindowState.Minimized){

notifyIcon.Visible = true;

}

}

private void renewipButton\_Click(object sender, EventArgs e){

Process p = new Process();

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;

p.StartInfo.UseShellExecute = false;

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.Arguments = "/c ipconfig /renew";

p.Start();

MessageBox.Show("IPConfig renewed succesfully!", "Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

p.WaitForExit();

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.setusertimestamp.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&event=" + 4 + "&timestamp=" + DateTime.Now.ToLongDateString() + " at " + DateTime.Now.ToString("HH:mm"));

}

}

private void releaseipButton\_Click(object sender, EventArgs e){

Process p = new Process();

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;

p.StartInfo.UseShellExecute = false;

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.Arguments = "/c ipconfig /release & ipconfig /renew";

try{

p.Start();

MessageBox.Show("IPConfig released and renewed succesfully!", "Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

p.WaitForExit();

} catch (Exception ex){

MessageBox.Show("Error: " + ex);

}

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.setusertimestamp.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&event=" + 3 + "&timestamp=" + "&timestamp=" + DateTime.Now.ToLongDateString() + " at " + DateTime.Now.ToString("HH:mm"));

}

}

private void flushdnsButton\_Click(object sender, EventArgs e){

Process p = new Process();

p.StartInfo.CreateNoWindow = true;

p.StartInfo.UseShellExecute = false;

p.StartInfo.RedirectStandardInput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

p.StartInfo.RedirectStandardError = true;

p.StartInfo.FileName = "cmd.exe";

p.StartInfo.Arguments = "/c ipconfig /flushdns ";

try{

p.Start();

MessageBox.Show("DNS flushed succesfully!", "Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

p.WaitForExit();

} catch (Exception ex){

MessageBox.Show("Error: " + ex);

}

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.setusertimestamp.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&event=" + 4 + "&timestamp=" + DateTime.Now.ToLongDateString() + " at " + DateTime.Now.ToString("HH:mm"));

}

}

private void getspeedButton\_Click(object sender, EventArgs e){

Thread thread = null;

Process process = null;

string output = string.Empty;

thread = new Thread(new ThreadStart(() =>{

try

{

getspeedButton.Invoke((MethodInvoker)delegate

{

getspeedButton.Text = "ANALYZING INTERNET";

getspeedButton.Enabled = false;

});

process = new Process();

process.StartInfo.UseShellExecute = false;

process.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

process.StartInfo.CreateNoWindow = true;

process.StartInfo.WindowStyle = ProcessWindowStyle.Hidden;

process.StartInfo.FileName = "speedtest.exe";

process.StartInfo.Arguments = "/c YES & YES";

process.StartInfo.Verb = "runas";

process.Start();

output = process.StandardOutput.ReadToEnd();

process.WaitForExit();

if (string.IsNullOrWhiteSpace(output)){

MessageBox.Show("There has been an error.\nPlease confirm the license by going to the application directory and running speedtest.exe", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

else{

MessageBox.Show(output, "Speedtest", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

getspeedButton.Invoke((MethodInvoker)delegate{

getspeedButton.Enabled = true;

getspeedButton.Text = "ANALYZE INTERNET";

});

}

catch (Exception ex){

if (thread != null)

thread.Abort();

}

finally{

if (process != null){

process.Close();

process.Dispose();

}

}

}

));

thread.Start();

}

private void restarttoolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

Application.Restart();

}

private void quittoolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

Application.Exit();

}

private void settingsToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

OpenSettings();

}

private void cleanerToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

materialTabControl.SelectedIndex = 0;

}

private void networkToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

materialTabControl.SelectedIndex = 1;

private void settingsButton1\_Click(object sender, EventArgs e){

OpenSettings();

}

void OpenSettings(){

Settings settingsForm = new Settings();

settingsForm.ShowDialog();

}

private void settingsButton\_Click(object sender, EventArgs e){

OpenSettings();

}

}

}

### Program.cs

|  |
| --- |
| Dit is het bestand voor de applicatie start. Normaal wordt dit gegenereerd door de computer maar wij hebben hier dingen bijgeschreven, namelijk het eisen van administratierechten zodat de applicatie genoeg rechten heeft voor het verwijderen van troepbestanden op de computer. |

using System;

using System.ComponentModel;

using System.Diagnostics;

using System.Security.Principal;

using System.Windows.Forms;

namespace PCManager{

internal static class Program{

[STAThread]

static void Main(){

if (!RunAsAdmin.hasAdminRights())

if (RunAsAdmin.RunElevated())

return;

Application.EnableVisualStyles();

Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

if (RunAsAdmin.hasAdminRights()){

Application.Run(new Login());

}

else{

DialogResult noAdmin = MessageBox.Show("You have to run the application as an administrator", "Error", MessageBoxButtons.RetryCancel, MessageBoxIcon.Error);

if (noAdmin == DialogResult.Retry){

Application.Restart();

}

else{

Application.Exit();}}}}

public static class RunAsAdmin{

public static bool hasAdminRights(){

WindowsPrincipal principal = new WindowsPrincipal(WindowsIdentity.GetCurrent());

return principal.IsInRole(WindowsBuiltInRole.Administrator);}

public static bool RunElevated(){

ProcessStartInfo processInfo = new ProcessStartInfo();

processInfo.Verb = "runas";

processInfo.FileName = Application.ExecutablePath;

try{

Process.Start(processInfo);

}

catch (Win32Exception){

return false;

}

return true;}}}

### Settings.cs

|  |
| --- |
| Hier kunnen de instellingen worden verandert van gebruiker tot gebruiker. De instellingen worden opgeslagen op de database indien de gebruiker is aangemeld. Aangezien er ook een functie “Guest mode” heet, wordt de gebruiker geforceerd om aan te melden indien die de instellingen wil aanpassen. |

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using MaterialSkin;

using MaterialSkin.Controls;

namespace PCManager{

public partial class Settings : MaterialForm{

int themeIndex = Properties.Settings.Default.themeIndex;

public Settings(){

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 1){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

}

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 2){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.DARK;

}

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

}

private void themeComboBox\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e){

switch (themeComboBox.SelectedIndex){

case 0:

themeIndex = 1;

break;

case 1:

themeIndex = 2;

break;}}

private void applyButton\_Click(object sender, EventArgs e){

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser1.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.manager.setusersettings.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&theme=" + themeIndex);

DialogResult restart = MessageBox.Show("You have to restart the application for changes to be applied, would you like to restart it now?", "Restart needed", MessageBoxButtons.YesNo);

if (restart == DialogResult.Yes){

Application.Restart();

}

else{

this.Close();

}}

else{

DialogResult loginRequired = MessageBox.Show("An account is required to change the settings, would you like to login?", "Account needed", MessageBoxButtons.YesNo);

if (loginRequired == DialogResult.Yes)

{

this.Hide();

Login loginForm = new Login();

loginForm.ShowDialog();

}

else

{ this.Close();

}}}}

### Splashscreen.cs

|  |
| --- |
| Dit is de splashscreen die wordt gelaunched wanneer de gebruiker aanmeld, of de applicatie opent als guest. Tijdens het laden van dit splashscreen wordt andere data geladen zodat dit vlotter verloopt. |

using System;

using System.Runtime.InteropServices;

using System.Windows.Forms;

namespace PCManager{

public partial class Splashscreen : Form{

[DllImport("Gdi32.dll", EntryPoint = "CreateRoundRectRgn")]

private static extern IntPtr CreateRoundRectRgn(

int nLeftRect,

int nTopRect,

int nRightRect,

int nBottomRect,

int nWidthEllipse,

int nHeightEllipse

);

public Splashscreen(){

InitializeComponent();

Region = System.Drawing.Region.FromHrgn(CreateRoundRectRgn(0, 0, Width, Height, 20, 20));

if (Properties.Settings.Default.isUser)

{

userLabel.Text = "Logged on as " + Properties.Settings.Default.username;

}

else

{

userLabel.Text = "Guest mode";

}

}

}

}

## PCSpecs

### CustomClass.cs

|  |
| --- |
| In dit formulier kan de gebruiker een custom class invoeren via een input box die verschijnt bij het drukken op een knop. De custom classes die gebruikt kunnen worden staan op  https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/cimwin32prov/win32-provider |

using MaterialSkin.Controls;

using Microsoft.VisualBasic;

using System;

using System.Drawing;

using System.Management;

using System.Runtime.InteropServices;

using System.Windows.Forms;

namespace PCSpecs{

public partial class CustomClass : MaterialForm{

public CustomClass(){

InitializeComponent();

}

private void CustomClass\_Load(object sender, EventArgs e){

try

{

if(!string.IsNullOrEmpty(Properties.Settings.Default.redirectedClass))

InsertInfo(Properties.Settings.Default.redirectedClass, ref customclassListView, true, false);

}

catch (Exception ex) { }

}

private void InsertInfo(string Key, ref MaterialListView lst, bool DontInsertNull, bool sendQuery){

lst.Items.Clear();

ManagementObjectSearcher searcher = new ManagementObjectSearcher("SELECT \* FROM " + Key);

try{

foreach (ManagementObject share in searcher.Get())

{

ListViewGroup grp;

try{

grp = lst.Groups.Add(share["Name"].ToString(), share["Name"].ToString());

}

catch{

grp = lst.Groups.Add(share.ToString(), share.ToString());

}

if (share.Properties.Count <= 0){

MessageBox.Show("No available information", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

return;

}

foreach (PropertyData PC in share.Properties){

ListViewItem item = new ListViewItem(grp);

if (lst.Items.Count % 2 != 0)

item.BackColor = Color.White;

else

item.BackColor = Color.WhiteSmoke;

item.Text = PC.Name;

if (PC.Value != null && PC.Value.ToString() != ""){

switch (PC.Value.GetType().ToString()){

case "System.String[]":

string[] str = (string[])PC.Value;

string str2 = "";

foreach (string st in str)

str2 += st + " ";

item.SubItems.Add(str2);

break;

case "System.UInt16[]":

ushort[] shortData = (ushort[])PC.Value;

string tstr2 = "";

foreach (ushort st in shortData)

tstr2 += st.ToString() + " ";

item.SubItems.Add(tstr2);

break;

default:

item.SubItems.Add(PC.Value.ToString());

break;

}

}

else{

if (!DontInsertNull)

item.SubItems.Add("No available information");

else

continue;

}

lst.Items.Add(item);

}

}

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.adduserclass.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&class=" + Key);

}

catch (Exception exp){

MessageBox.Show("Given error: " + exp.Message, "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

private void customclassButton\_Click(object sender, EventArgs e){

string customclass = Interaction.InputBox("Enter any of the available classes in the input box down bellow. You can find the Win32 classes in the Microsoft Documentation.", "Custom Class", "Win32\_", 500, 300);

try

{

InsertInfo(customclass, ref customclassListView, true, true);

} catch (Exception ex) { }

}

}

}

### Graph.cs

|  |
| --- |
| Hier kan de gebruiker een overzicht krijgen van de prestaties van zijn/haar computer in een grafiek. |

using System;

using MaterialSkin.Controls;

using MaterialSkin;

using LibreHardwareMonitor.Hardware;

using System.Runtime.InteropServices;

namespace PCSpecs{

public partial class Graph : MaterialForm{

int cpuTemp = 0;

int cpuUsage = 0;

int gpuTemp = 0;

int gpuUsage = 0;

int graphIndex = 0;

public Graph(){

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 1){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

}

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 2){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.DARK;

}

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

graphIndex = Properties.Settings.Default.graphIndex;

GetCPUInformation();

GetGPUInformation();

switch (graphIndex){

case 1:

this.Text = "CPU Graph";

usageChart.Series["usage"].Points.AddY(cpuUsage);

tempChart.Series["temp"].Points.AddY(cpuTemp);

break;

case 2:

this.Text = "GPU Graph";

usageChart.Series["usage"].Points.AddY(gpuUsage);

tempChart.Series["temp"].Points.AddY(gpuTemp);

break;

}

}

private void timer\_Tick(object sender, EventArgs e){

GetCPUInformation();

GetGPUInformation();

switch (graphIndex){

case 1:

usageChart.Series["usage"].Points.AddY(cpuUsage);

tempChart.Series["temp"].Points.AddY(cpuTemp);

break;

case 2:

usageChart.Series["usage"].Points.AddY(gpuUsage);

tempChart.Series["temp"].Points.AddY(gpuTemp);

break;

}

}

public void GetCPUInformation(){

Computer cpuReader = new Computer{

IsCpuEnabled = true

};

cpuReader.Open();

foreach (IHardware hardware in cpuReader.Hardware){

if (hardware.HardwareType == HardwareType.Cpu){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if (sensor.SensorType == SensorType.Temperature){

cpuTemp = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

if (sensor.SensorType == SensorType.Load){

cpuUsage = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

}

}

}

cpuReader.Close();

}

public void GetGPUInformation(){

Computer gpuReader = new Computer{

IsGpuEnabled = true

};

gpuReader.Open();

foreach (IHardware hardware in gpuReader.Hardware){

//NVIDIA GPU

if (hardware.HardwareType == HardwareType.GpuNvidia){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if (sensor.SensorType == SensorType.Temperature && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuTemp = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

if (sensor.SensorType == SensorType.Load && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuUsage = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

}

}

//AMD GPU

if (hardware.HardwareType == HardwareType.GpuAmd){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if (sensor.SensorType == SensorType.Temperature && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuTemp = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

if (sensor.SensorType == SensorType.Load && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuUsage = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

}

}

}

}

gpuReader.Close();

}

}

}

### LoginForm.cs

|  |
| --- |
| Dit is het login formulier. Hier kan de gebruiker aanmelden met een profiel die bestaat. De webbrowser opent een link die een script opent die op onze webserver staat met de ingevoerde gegevens van de applicatie in een GET methode. Nadien krijgt de applicatie verdere instructies. Er is ook een functie genaamd “Guest mode” indien de gebruiker (nog) niet wenst aan te melden. |

using MaterialSkin;

using MaterialSkin.Controls;

using System;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

namespace PCSpecs{

public partial class LoginForm : MaterialForm{

public LoginForm(){

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

}

private void LoginForm\_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs e){

Application.Exit();

}

void ShowLogin(){

loginPanel.Visible = true;

registerPanel.Location = new Point(324, 67);

this.Text = "Login";

}

void ShowRegister(){

loginPanel.Visible = false;

registerPanel.Location = new Point(6, 67);

this.Text = "Register";

}

private void registerButton\_Click(object sender, EventArgs e){

ShowRegister();

}

private void loginButton\_Click(object sender, EventArgs e){

if

(!string.IsNullOrWhiteSpace(usernameTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(passwordTextBox.Text)){

{

string username = usernameTextBox.Text;

string password = passwordTextBox.Text;

string urlAddress = "https://pcmanager.rf.gd/app.login.php?username=" + username + "&password=" + password;

webBrowser.Navigate(urlAddress);

}

}

else{

MessageBox.Show("Please fill in all input fields", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

}

private void guestButton\_Click\_1(object sender, EventArgs e){

Properties.Settings.Default.isUser = false;

this.Hide();

MainForm nextForm = new MainForm();

nextForm.ShowDialog();

}

Private void webBrowser\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e){

var response = webBrowser.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response){

if (reply.GetAttribute("className") == "found"){

Properties.Settings.Default.username = usernameTextBox.Text;

Properties.Settings.Default.isUser = true;

webBrowser1.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.getusersettings.php?username=" + Properties.Settings.Default.username);

}

else{

MessageBox.Show("Account was not found", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

}

}

private void backButton\_Click(object sender, EventArgs e){

ShowLogin();

}

private void signupButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if

(!string.IsNullOrWhiteSpace(r\_usernameTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(r\_passwordTextBox.Text) && !string.IsNullOrWhiteSpace(r\_confirmpasswordTextBox.Text)){

if (r\_passwordTextBox.Text == r\_confirmpasswordTextBox.Text){

string username = r\_usernameTextBox.Text;

string password = r\_passwordTextBox.Text;

string urlAddress = "https://pcmanager.rf.gd/app.register.php?username=" + username + "&password=" + password;

webBrowser2.Navigate(urlAddress);

}

else{

MessageBox.Show("Passwords do not match", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

}

else{

MessageBox.Show("Please fill in all input fields", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

}

Private void webBrowser1\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e){

var response = webBrowser1.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response){

if (reply.GetAttribute("className") == "result1"){

Properties.Settings.Default.themeIndex = short.Parse(reply.InnerHtml);

}

if (reply.GetAttribute("className") == "result2"){

Properties.Settings.Default.filterIndex = short.Parse(reply.InnerHtml);

}

}

this.Hide();

MainForm app = new MainForm();

app.ShowDialog();

}

Private void webBrowser2\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e){

var response = webBrowser2.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response){

if (reply.GetAttribute("className") == "succesful"){

MessageBox.Show("Account was created succesfully", "Registration", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

ShowLogin();

}

else if (reply.GetAttribute("className") == "taken"){

MessageBox.Show("Username is already taken, please choose another one", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

r\_usernameTextBox.Clear();

r\_passwordTextBox.Clear();

r\_confirmpasswordTextBox.Clear();

}

}

}

}

}

### MainForm.cs

|  |
| --- |
| Dit is de main applicatie, deze applicatie komt te voor schijn wanneer de gebruiker is aangemeld. Hier kan de gebruiker echt gebruik maken van de applicatie zelf. Het bekijken van de specificaties en het krijgen van PC informatie gebeurt dus hier. |

using LibreHardwareMonitor.Hardware;

using MaterialSkin;

using MaterialSkin.Controls;

using Microsoft.VisualBasic.Devices;

using System;

using System.Drawing;

using System.Management;

using System.Windows.Forms;

using System.Threading;

namespace PCSpecs{

public partial class MainForm : MaterialForm{

public MainForm(){

Thread t = new Thread(new ThreadStart(StartForm));

t.Start();

Thread.Sleep(5000);

InitializeComponent();

MaterialSkinManager materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 1){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

cpuUsageBar.InnerColor = Color.White;

cpuTempBar.InnerColor = Color.White;

gpuTempBar.InnerColor = Color.White;

gpuTempBar.InnerColor = Color.White;

}

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 2){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.DARK;

cpuUsageBar.InnerColor = Color.DimGray;

cpuTempBar.InnerColor = Color.DimGray;

gpuTempBar.InnerColor = Color.DimGray;

gpuUsageBar.InnerColor = Color.DimGray;

}

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

if (Properties.Settings.Default.isUser){

profileCard.Visible = true;

guestCard.Visible = false;

profileCard.Location = new Point(607, 21);

guestCard.Location = new Point(1000, 21);

}

if (!Properties.Settings.Default.isUser){

guestCard.Visible = true;

profileCard.Visible = false;

guestCard.Location = new Point(607, 21);

profileCard.Location = new Point(1000, 21);

}

t.Abort();

}

private void MainForm\_Load(object sender, EventArgs e){

InsertInfo("Win32\_Processor", ref cpuListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_VideoController", ref graphicsListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_PhysicalMemory", ref ramListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_BaseBoard", ref motherboardListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("CIM\_DiskDrive", ref storageListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_OperatingSystem", ref operatingsystemListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_Keyboard", ref keyboardListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_PointingDevice", ref mouseListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_Printer", ref printerListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_SoundDevice", ref audioListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_NetworkAdapter", ref networkadapterListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_NetworkClient", ref networkclientListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

InsertInfo("Win32\_NetworkProtocol", ref networkprotocolListView, Convert.ToBoolean(Properties.Settings.Default.filterIndex));

welcomeLabel.Text = "Logged on as " + Properties.Settings.Default.username;

LoadProfileList();

GetCPUInformation();

GetGPUInformation();

}

public void StartForm(){

Application.Run(new Splashscreen());

}

void LoadProfileList(){

classWin32List.Items.Clear();

webBrowser.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.getuserclass.php?username=" + Properties.Settings.Default.username);

}

private void webBrowser\_DocumentCompleted(object sender, WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e{

var response = webBrowser.Document.GetElementsByTagName("p");

foreach (HtmlElement reply in response){

if (reply.GetAttribute("className") == "result"){

classWin32List.Items.Add(reply.InnerHtml);}

}}

public void GetCPUInformation(){

LibreHardwareMonitor.Hardware.Computer cpuReader = new LibreHardwareMonitor.Hardware.Computer{

IsCpuEnabled = true,

};

cpuReader.Open();

foreach (IHardware hardware in cpuReader.Hardware){

if (hardware.HardwareType == HardwareType.Cpu){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if(sensor.SensorType == SensorType.Temperature && sensor.Name == "Core Average"){

cpuTempBar.Invoke((MethodInvoker)delegate{

cpuTempBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

cpuTempBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "°C";

});

}

if(sensor.SensorType == SensorType.Load){

cpuUsageBar.Invoke((MethodInvoker)delegat{

cpuUsageBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

cpuUsageBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "%";

});

}}}}

cpuReader.Close();

}

public void GetGPUInformation(){

LibreHardwareMonitor.Hardware.Computer gpuReader = new LibreHardwareMonitor.Hardware.Computer{

IsGpuEnabled = true

};

gpuReader.Open();

foreach (IHardware hardware in gpuReader.Hardware){

//NVIDIA GPU

if (hardware.HardwareType == HardwareType.GpuNvidia){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if (sensor.SensorType == SensorType.Temperature && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuTempBar.Invoke((MethodInvoker)delegate{

gpuTempBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

gpuTempBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "°C";

});

}

if(sensor.SensorType == SensorType.Load && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuUsageBar.Invoke((MethodInvoker)delegate{

gpuUsageBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

gpuUsageBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "%";

});

}}}

//AMD GPU

if (hardware.HardwareType == HardwareType.GpuAmd){

hardware.Update();

foreach (ISensor sensor in hardware.Sensors){

if (sensor.SensorType == SensorType.Temperature && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuTempBar.Invoke((MethodInvoker)delegate{

gpuTempBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

gpuTempBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "°C";

});

}

if (sensor.SensorType == SensorType.Load && sensor.Name == "GPU Core"){

gpuUsageBar.Invoke((MethodInvoker)delegate{

gpuUsageBar.Value = Convert.ToInt16(sensor.Value.GetValueOrDefault());

gpuUsageBar.Text = sensor.Value.GetValueOrDefault().ToString("N0") + "%";

});

}}}}

gpuReader.Close();

}

public string getAvailableRAM(){

string txt = string.Empty;

ComputerInfo CI = new ComputerInfo();

ulong mem = ulong.Parse(CI.TotalPhysicalMemory.ToString());

txt = (mem / (1024 \* 1024) + " MB").ToString();

return txt;

}

private void InsertInfo(string Key, ref MaterialListView lst, bool DontInsertNull){

lst.Items.Clear();

ManagementObjectSearcher searcher = new ManagementObjectSearcher("SELECT \* FROM " + Key);

try{

foreach (ManagementObject share in searcher.Get())

{

ListViewGroup grp;

try{

grp = lst.Groups.Add(share["Name"].ToString(), share["Name"].ToString());

}

catch{

grp = lst.Groups.Add(share.ToString(), share.ToString());

}

if (share.Properties.Count <= 0){

MessageBox.Show("No available information", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

return;

}

foreach (PropertyData PC in share.Properties)

{

ListViewItem item = new ListViewItem(grp);

if (lst.Items.Count % 2 != 0)

item.BackColor = Color.White;

else

item.BackColor = Color.WhiteSmoke;

item.Text = PC.Name;

if (PC.Value != null && PC.Value.ToString() != ""){

switch (PC.Value.GetType().ToString()){

case "System.String[]":

string[] str = (string[])PC.Value;

string str2 = "";

foreach (string st in str)

str2 += st + " ";

item.SubItems.Add(str2);

break;

case "System.UInt16[]":

ushort[] shortData = (ushort[])PC.Value;

string tstr2 = "";

foreach (ushort st in shortData)

tstr2 += st.ToString() + " ";

item.SubItems.Add(tstr2);

break;

default:

item.SubItems.Add(PC.Value.ToString());

break;

}

}

else

{

if (!DontInsertNull)

item.SubItems.Add("No available information");

else

continue;

}

lst.Items.Add(item);

}}}

catch (Exception exp){

MessageBox.Show("Given error: \n" + exp.Message, "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}}

private void cpuRedirectButton\_Click(object sender, EventArgs e){

specificationsMenu.SelectedIndex = 1;

}

private void gpuRedirectButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

specificationsMenu.SelectedIndex = 2;

}

private void updateOverview\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

GetCPUInformation();

GetGPUInformation();

LoadProfileList();

}

private void MainForm\_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs e){

Application.Exit();

}

private void settingsButton\_Click(object sender, EventArgs e){

SettingsForm settingsForm = new SettingsForm();

settingsForm.Show();

}

private void customclassButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CustomClass customclassForm = new CustomClass();

customclassForm.Show();

}

private void infoButton\_Click(object sender, EventArgs e){

System.Diagnostics.Process.Start("https://pcmanager.rf.gd/");

}

private void loginButton\_Click(object sender, EventArgs e){

this.Hide();

LoginForm loginForm = new LoginForm();

loginForm.ShowDialog();

}

private void cpuDetails\_Click(object sender, EventArgs e){

Properties.Settings.Default.graphIndex = 1;

Graph graphForm = new Graph();

graphForm.ShowDialog();

}

private void gpuDetails\_Click(object sender, EventArgs e){

Properties.Settings.Default.graphIndex = 2;

Graph graphForm = new Graph();

graphForm.ShowDialog();

}

private void updateUI\_Tick(object sender, EventArgs e){

cpuUsageBar.Font = new Font("Microsoft Sans Serif", 36f, FontStyle.Bold);

cpuTempBar.Font = new Font("Microsoft Sans Serif", 32f, FontStyle.Bold);

gpuUsageBar.Font = new Font("Microsoft Sans Serif", 36f, FontStyle.Bold);

gpuTempBar.Font = new Font("Microsoft Sans Serif", 32f, FontStyle.Bold);

}

private void classWin32List\_DoubleClick(object sender, EventArgs e){

try{

Properties.Settings.Default.redirectedClass = classWin32List.SelectedItem.ToString();

CustomClass customClass = new CustomClass();

customClass.ShowDialog();

}

catch (Exception ex) { }

}

private void MainForm\_Resize(object sender, EventArgs e){

if(WindowState == FormWindowState.Minimized){

menuStrip.Visible = true;

}

}

private void quitToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

Application.Exit();

}

private void overviewToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e){

specificationsMenu.SelectedIndex = 0;

}

private void settingstoolStripMenu\_Click(object sender, EventArgs e){

SettingsForm settingsForm = new SettingsForm();

settingsForm.ShowDialog();

}

private void restarttoolStripMenu\_Click(object sender, EventArgs e){

Application.Restart();

}}

}

### SettingsForm.cs

|  |
| --- |
| Hier kunnen de instellingen worden verandert van gebruiker tot gebruiker. De instellingen worden opgeslagen op de database indien de gebruiker is aangemeld. Aangezien er ook een functie “Guest mode” is, wordt de gebruiker geforceerd om aan te melden indien die de instellingen wil aanpassen (en opslagen). |

using MaterialSkin.Controls;

using System.Windows.Forms;

using MaterialSkin;

using System;

namespace PCSpecs{

public partial class SettingsForm : MaterialForm{

int themeIndex = Properties.Settings.Default.themeIndex;

int filterIndex = Properties.Settings.Default.filterIndex;

public SettingsForm(){

InitializeComponent();

var materialSkinManager = MaterialSkinManager.Instance;

materialSkinManager.EnforceBackcolorOnAllComponents = true;

materialSkinManager.AddFormToManage(this);

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 1){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.LIGHT;

}

if (Properties.Settings.Default.themeIndex == 2){

materialSkinManager.Theme = MaterialSkinManager.Themes.DARK;

}

materialSkinManager.ColorScheme = new ColorScheme(Primary.Grey600, Primary.Grey700, Primary.Grey500, Accent.LightBlue700, TextShade.WHITE);

}

private void themeComboBox\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e){

switch (themeComboBox.SelectedIndex){

case 0:

themeIndex = 1;

break;

case 1:

themeIndex = 2;

break;

}

}

private void applyButton\_Click(object sender, EventArgs e){

if (Properties.Settings.Default.isUser){

webBrowser1.Navigate("https://pcmanager.rf.gd/app.setusersettings.php?username=" + Properties.Settings.Default.username + "&theme=" + themeIndex + "&filter=" + filterIndex);

DialogResult restart = MessageBox.Show("You have to restart the application for changes to be applied, would you like to restart it now?", "Restart needed", MessageBoxButtons.YesNo);

if(restart == DialogResult.Yes){

Application.Restart();

}

else{

this.Close();

}

} else{

DialogResult loginRequired = MessageBox.Show("An account is required to change the settings, would you like to login?", "Account needed", MessageBoxButtons.YesNo);

if(loginRequired == DialogResult.Yes){

this.Hide();

LoginForm loginForm = new LoginForm();

loginForm.ShowDialog();

}

else{

this.Close();

}

}

}

private void filterCheckBox\_CheckedChanged(object sender, EventArgs e){

if (filterCheckBox.Checked){

filterIndex = 1;

}

if (!filterCheckBox.Checked){

filterIndex = 0;

}}}}

### Program.cs

|  |
| --- |
| Dit is het bestand voor de applicatie start. Normaal wordt dit gegenereerd door de computer maar wij hebben hier dingen bijgeschreven, namelijk het eisen van administratierechten zodat de applicatie genoeg rechten heeft voor het verwijderen van troepbestanden op de computer. |

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Diagnostics;

using System.Linq;

using System.Security.Principal;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace PCSpecs{

internal static class Program{

[STAThread]

static void Main(){

if (!RunAsAdmin.hasAdminRights())

if (RunAsAdmin.RunElevated())

return;

Application.EnableVisualStyles();

Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

if (RunAsAdmin.hasAdminRights()){

Application.Run(new LoginForm());}

else{

DialogResult noAdmin = MessageBox.Show("You have to run the application as an administrator", "Error", MessageBoxButtons.RetryCancel, MessageBoxIcon.Error);

if (noAdmin == DialogResult.Retry){

Application.Restart();

} else{

Application.Exit();}

}}}

public static class RunAsAdmin{

public static bool hasAdminRights(){

WindowsPrincipal principal = new WindowsPrincipal(WindowsIdentity.GetCurrent());

return principal.IsInRole(WindowsBuiltInRole.Administrator);}

public static bool RunElevated(){

ProcessStartInfo processInfo = new ProcessStartInfo();

processInfo.Verb = "runas";

processInfo.FileName = Application.ExecutablePath;

try{

Process.Start(processInfo);}

catch (Win32Exception){

return false;}

return true;}}

}

### Splashscreen.cs

|  |
| --- |
| Dit is de splashscreen die wordt gelaunched wanneer de gebruiker aanmeld, of de applicatie opent als guest. Tijdens het laden van dit splashscreen wordt andere data geladen zodat dit vlotter verloopt. |

using System;

using System.Runtime.InteropServices;

using System.Windows.Forms;

namespace PCSpecs{

public partial class Splashscreen : Form{

[DllImport("Gdi32.dll", EntryPoint = "CreateRoundRectRgn")]

private static extern IntPtr CreateRoundRectRgn(

int nLeftRect,

int nTopRect,

int nRightRect,

int nBottomRect,

int nWidthEllipse,

int nHeightEllipse

);

public Splashscreen(){

InitializeComponent();

Region = System.Drawing.Region.FromHrgn(CreateRoundRectRgn(0, 0, Width, Height, 20, 20));

if (Properties.Settings.Default.isUser){

userLabel.Text = "Logged on as " + Properties.Settings.Default.username;

}

else{

userLabel.Text = "Guest mode";}

}}}

## Instructies

### Installatie

1. Surf naar: https://pcmanager.rf.gd/



1. Druk vervolgens op de bij de download knop



1. Kies daarna de gewenste applicatie voor jou computer

Afbeelding met tekst, schermafbeelding, monitor, scherm

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Indien je niet weet of jouw systeem de 64-bit versie van Windows heeft, aangezien dit nodig is voor de applicaties. Volg dan de stappen die je kan terugvinden door het klikken op de link onder 1 van de 2 gewenste tabellen.
2. Na het klikken op download zal het installatie programma links onderaan weergegeven worden.



1. Dit venster zal weergegeven worden aangezien we geen officieel certificaat hebben voor ons programma.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Hiervoor druk je op ”meer formatie” en vervolgens op “toch uitvoeren”.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Na de installatie uit te voeren beginnen we aan de PCManager setup, klik nu op “Next”.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Kies nu de locatie waar je het programma wilt downloaden door op “Browse” te klikken, indien de standaardlocatie goed is klik je op ”Next”.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Druk je nog een laatste keer op “Next”

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijvingInstallatie voltooid!

### Gebruik

#### PCManager

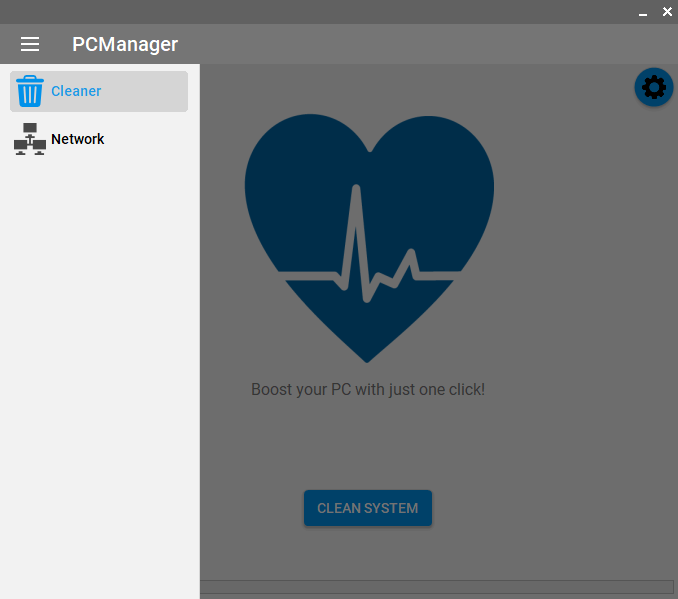
1. Na het openen van de PCManager kan je inloggen of een account aanmaken of verder gaan als gast.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Kies vervolgens wat je wil doen: jouw computer cleanen of je netwerk beheren.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Indien deze foutmelding verschijnt volg dan de gegeven instructies.

Standaard bestandadres:

C:\Program Files (x86)\Apire Studios\PCManager Application

En start de applicatie “Speedtest.exe”

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Wanneer je het venster verkleint komt er een system tray icon in de rechterbenedenhoek.

Wanneer je rechtermuisklik drukt op dat icoontje krijg je dit menu.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

#### PCSpecs

1. Na het openen van de PCManager kan je inloggen of een account aanmaken of verder gaan als gast.

Afbeelding met tekst

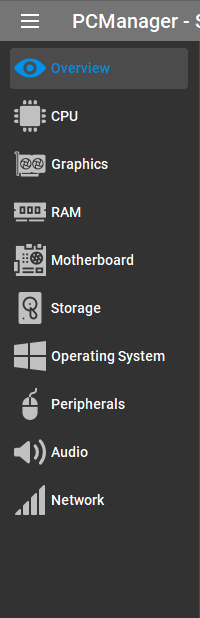
Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Op het begin scherm vind je details over jouw CPU en GPU een grafisch overzicht is zichtbaar eens je op “More details” drukt.

Afbeelding met tekst, iPod, elektronica, uitgelijnd

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. In het linker tabblad vind je een overzicht over de verschillende onderdelen die standaard zijn ingebouwd in de app, indien je wenst om een ander onderdeel te analyseren ga dan naar stap 4.

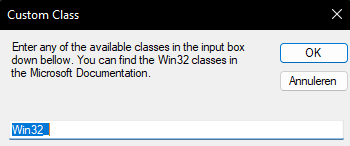


1. Op de begin pagina staat deze blauwe knop door op deze knop te drukken zal het volgend venster verschijnen. Vervolgens kan je op “Click to edit class” drukken hierna krijg je een input box tevoorschijn waarin je een class die aanwezig is op deze website (<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/cimwin32prov/win32-provider>) kan gebruiken.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Afbeelding met tekst, iPod, elektronica, monitor Automatisch gegenereerde beschrijving



### Deïnstallatie

1. Voor de deinstallatie van de PCManager & PCSpecs open je het configuratiescherm en druk je vervolgens op “Een programma verwijderen” .

Afbeelding met tekst, schermafbeelding, monitor, zwart

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Zoek vervolgens in de zoekbalk naar PCManager of PCSpecs klik er met je rechtermuisnop op en druk vervolgens op “Verwijderen” en volg dan de verdere instructies.

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Bovenkant formulier